







## Jeux coopératifs OCCE

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">la fée aux fleurs</a>		2 ans	reconnaissance et classement des couleurs et des formes	1 à 3	5 à 10 min	1	1		
<a href="#">le zoo de Milly</a>		2 ans	chiffres 1 à 3, formes et couleurs, jeu libre	1 à 4	10 min	1	1		
<a href="#">abella l'abeille</a>		2 ans	couleurs, compréhension d'une règle de jeu	1 à 4	5 à 10 min	1	0		
<a href="#">chut, coco!</a>		2 ans	rituel du coucher, jeu libre	1 à 4	10 min	1	1		
<a href="#">mitmach-spiel</a>		2 ans	motricité	2 à 3	10 à 15 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">rentrons la nourriture</a>		2 ans	jeu de rôle, coordination main-oeil, la ferme	1 à 3	10 min	2	2		
<a href="#">little coopération</a>		2 ans	animaux de la banquise	2 à 4	10 min	2	1		
<a href="#">la princesse au petit pois</a>		3 ans	chance, adresse	2 à 4	10 min	2	2		
<a href="#">busy town</a>		3 ans	observation, alimentation	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">mon premier trésor de jeux (grand format)</a>		3 ans	mémoire, couleurs, agriculture, jeu en bois	2 à 6	15-20 min	1	1		
team malen, peindre ensemble		3 ans	motricité, créativité, dessin, peinture	2 à 6		1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">le roi du jardin</a>		3 ans	observation, nature, chance	2 à 4	20 min	1	1		
<a href="#">happy bunny</a>		3 ans	mémoire	1 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">feed the woozle</a>		3 à 6 ans	motricité, écoute	2 à 5	15 min	1	1		
<a href="#">le verger (très grand format)</a>		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	1	1		
<a href="#">le verger (grand format)</a>		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	2	1		
<a href="#">le verger (petit format format)</a>		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	2	2		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">le verger (très petit format format)</a>		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	1	1		
<a href="#">le petit verger</a>		3 ans	mémoire, fruits	1 à 4	10 à 15 min	1	0		
<a href="#">ronde des oies</a>		3 ans	motricité, mouvements	2 à 6	10 min	2	2		
<a href="#">acrobatino</a>		3 ans	motricité, chance	2 à 5	10 à 15 min	2	2		
<a href="#">la course des mini futés</a>		3 à 6 ans	évolatif	1 à 4	10 min	1	1		
<a href="#">tempo</a>		3 ans	esprit d'équipe	2 à 6		1	1		
<a href="#">tous au dodo</a>		3 ans	langage, toucher, imagination	2 à 4	15 à 20 min	1	1		








Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">picobello</a>		3 ans	couleurs, motricité fine	2 à 4	10 à 15 min	1	1		
<a href="#">prout le monstre</a>		3 à 5 ans	stratégie	2 à 6	10 min	1	1		
<a href="#">kleiner teddy (les ours s'amuse)</a>		3 ans	mémoire, réactivité, observation, combinaison	2 à 5	10 min	1	1		
<a href="#">balancing game-elephant</a>		3 ans	équilibre, stratégie			1	1		
<a href="#">schmatz spatz (qui aime bien nourrit bien)</a>		4 ans	mémoire	2 à 4	15 à 20 min	1	1		
<a href="#">hop! Hop! Hop!</a>		4 ans	agilité	2 à 6	15 min	1	1		
<a href="#">karuba junior</a>		4 ans	chance	1 à 4	5 à 10 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">le cercle des fées</a>		4 ans	dessin, mémoire	2 à 4	10 à 15 min	1	0		
<a href="#">pipofax</a>		4 ans	parties du corps, équilibre	4 à 12		1	1		
<a href="#">sleeping grump (le géant endormi)</a>		4 ans	stratégie	2 à 4		2	1		
<a href="#">licornes dans les nuages</a>		4 ans	esprit d'équipe, chance	2 à 4		1	1		
<a href="#">cacophony</a>		4 ans	mémoire, coordination, adresse	2 à 5	10 min	1	1		
<a href="#">prinses (la princesse ensorcelée)</a>		4 ans	stratégie	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">les batisseurs</a>		4 ans	stratégie, évolutif	1 à 8	15 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">phares à babord</a>		4 ans	réflexion tactique, collecte	2 à 4	15 min	2	2		
<a href="#">vole avec nous petit hibou</a>		4 ans	raisonnement tactique, concentration	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">la forêt enchantée</a>		4 ans	mémoire, langage, imagination	2 à 6	20 min	1	1		
<a href="#">attrape-moi!</a>		4 ans	concentration, rapidité	2 à 7	15 min	2	2		
<a href="#">les petites gouttes de pluie</a>		4 ans	adresse, dextérité	1 à 4	20 à 25 min	1	1		
<a href="#">felix flosse (félix flotte)</a>		4 ans	esprit d'équipe	2 à 6	5 à 10 min	1	1		
<a href="#">le bal masqué des coccinelles</a>		4 ans	motricité fine	à partir de 2	20 à 30 min	2	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">balancing moon</a>		4 ans	construction, équilibre	1 à 3		1	1		
<a href="#">imagidés</a>		4 ans	imagination, langage	2 à 12	20 min	1	1		
<a href="#">playa playa</a>		4 ans	écologie, tri des déchets	2 à 6	20 min	1	1		
<a href="#">attrape monstres</a>		3 à 6 ans	reconnaissance des formes	1 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">tête-à-queue</a>		4 ans	jeu de dé, stratégie, dragons	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">zoo run</a>		4 ans	animaux, puzzle	1 à 5	10 min	1	1		
<a href="#">le clan des souris</a>		4 ans	formes et grandeurs, mémoire, lignes et colonnes, communication non verbale	2 à 5	20 min	1	1		



Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">coco panique</a>		4 ans	rapidité, concentration, adresse	2 à 4	10 min	1	1		
<a href="#">l'île aux dragons</a>		5 ans	stratégie	2 à 4		1	0		
<a href="#">sherlock</a>		5 ans	enquête	1 à 5	15 min	1	1		
<a href="#">mmm !</a>		5 ans	évolutif	1 à 6	15 à 20 min	1	1		
<a href="#">la tour enchantée</a>		5 ans	mémoire	2 à 4	15 à 25 min	1	1		
<a href="#">ernest et célestine</a>		5 ans	dessin, toucher	2 à 6	15 min	1	1		
<a href="#">SOS pirates!</a>		5 ans	pirates, bateaux, évolutif (3 niveaux)	2 à 4	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">karl kugelfisch aime les petits poissons</a>		5 ans	au sol, évolutif (9 jeux), coordination, motricité	2 à 8		1	1		
<a href="#">zoowaboo</a>		5 ans	adresse	2 à 4	20 à 30 min	1	1		
<a href="#">le jeu des nains et de blanche-neige</a>		5 ans	stratégie	2 à 4	20 min	1	1		
<a href="#">castello del drago</a>		5 ans	tactique, chance	1 à 4	10 à 15 min	1	1		
<a href="#">si on faisait la paix...</a>		5 ans	gestion de conflits, organisation	2 à 8		1	1		
<a href="#">woolfy</a>		5 ans	stratégie	2 à 4	20 min	1	1		
<a href="#">magic maze kids</a>		5 ans	communication, évolutif	2 à 4	15 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">ronny le raton voleur</a>		5 ans	concentration, rapidité, observation	2 à 4	10 à 15 min	2	2		
<a href="#">temple inca</a>		5 ans	mémoire, chance	2 à 6	10 à 15 min	2	2		
<a href="#">chut!</a>		5 ans	adresse, concentration	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">sauvons les contes de fées!</a>		5 ans	habileté, langage	2 à 4	20 à 30 min	1	1		
<a href="#">la quête des chevaliers</a>		5 ans	stratégie	2 à 6	15 min	1	1		
<a href="#">sauve moutons</a>		5 ans	représentation dans l'espace, orientation	1 à 6	20 min	1	1		
<a href="#">les fantômes de minuit</a>		5 ans	le temps, mémoire	2 à 6	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">les châteaux de sable</a>		5 ans	stratégie, évolutif	1 à 8	15 min	3	3		
<a href="#">mermaid island</a>		5 ans	communicatio, stratégie	2 à 6	15 min	1	1		
<a href="#">les palettes de susie</a>		5 ans	créativité, communication, couleurs	3 à 5	10 à 15 min	1	1		
<a href="#">harley</a>		5 ans	stratégie, communication	1 à 6		1	1		
<a href="#">rêve de trésor</a>		5 ans	parcours, stratégie	2 à 5	15 min	1	1		
<a href="#">meli mel'œuf</a>		5 ans		2 à 4	20 min	1	1		
<a href="#">derrière la porte secrète</a>		5 ans	mémoire	1 à 8	15 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">brick party</a>		5 ans	langage (description)	2 à 9	20 min	1	1		
<a href="#">soupe à la grenouille</a>		5 ans	stratégie, sorcières, habileté			1	1		
<a href="#">la colline des feux follets</a>		5 ans	stratégie, communication, sorcières	1 à 4	20 min	1	1		
<a href="#">potomac</a>		5 ans	jeux de parcours, animaux de la forêt	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">winter !</a>		6 ans	organisation, stratégie	1 à 12	15 min	1	1		
<a href="#">perlatette</a>		6 ans	dextérité, cohésion, coordination	2 à 5	15 min	1	1		
<a href="#">rush hour</a>		6 ans	repérage dans l'espace, stratégie	1 à 4		1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">yum yum island</a>		6 ans	estimation des distances, communication	2 à 4	20 min	1	1		
<a href="#">bandida</a>		6 ans	stratégie, repérage dans l'espace, communication	1 à 4	20 min	1	0		
<a href="#">bandido</a>		6 ans	stratégie, repérage dans l'espace, communication	1 à 4	20 min	1	0		
<a href="#">ydrody</a>		6 ans	équilibre, coordination, communication	1 à 3	15 min	1	1		
<a href="#">qui l'a vu ?</a>		6 ans	électronique, enquête, communication, mémoire	1 à 3	15 min	1	1		
<a href="#">zig zag sur la banquise</a>		6 ans	adresse, concentration, coordination	1 à 2		1	1		
<a href="#">toko island</a>		6 ans	aventure, mémoire, évolutif	1 à 4	15 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">chabyrinthe</a>		6 ans	observation, 4 modes de jeu	1 à 4		1	0		
<a href="#">félinspecteur</a>		6 ans	enquête, communication, lecture			1	1		
<a href="#">merlin zinzin</a>		7 ans	action, plateau	2 à 6	15 min	1	1		
<a href="#">mount evest</a>		7 ans	aventure, stratégie	2 à 6	15 min	2	2		
<a href="#">abracadamo</a>		7 ans	langage, syllabes écrites	2 à 4	20 min	1	1		
<a href="#">monstre toi !</a>		7 ans	observation, mémoire	3 à 8	30 min	1	1		
<a href="#">hortifolie's</a>		7 ans		2 à 12	10 à 45 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">similo histoire</a>		7 ans	déduction	2 à 8	10 min	1	1		
<a href="#">canal du midi</a>		7 ans	observation, bluff	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">tombalo</a>		7 ans	équilibre, communication	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">le petit chaperon rouge</a>		7 ans		1 à 5	20 min	1	1		
<a href="#">vitality</a>		7 ans	corps, émotions, intelligence	1 à 6	30 min	1	1		
<a href="#">zombie kids</a>		7 ans	stratégie, évolutif	2 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">arsène loupin</a>		7 ans	enquête, logique	2 à 4	20 min	1	1		




Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">inspecteur leflair</a>		7 ans	enquête, déduction	2 à 5	20 min	1	1		
<a href="#">gardiens des saisons</a>		7 ans	jeu dans un livre, nécessite un lecteur	2 à 4	40 min	1	1		
<a href="#">débrouille-toi</a>		8 ans	confiance en soi, langage	2 à 6	15 à 30 min	1	1		
<a href="#">les yeux de la jungle</a>		8 ans	stratégie, créativité, aventure	1 à 12	30 min	3	3		
<a href="#">sherlock holmes</a>		8 ans	prise de notes, communication, observation	1 à 4	90 min	1	1		
<a href="#">UFO</a>		8 ans	stratégie, imagination, réflexion	2 à 4	30 min	1	1		
<a href="#">chasse aux chasseurs</a>		8 ans	anticipation, protection animale	2 à 5	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">mixmo</a>		8 ans	jeu de lettres, en équipe	2 à 6	15 min	2	1		
<a href="#">miniquest</a>		8 ans	dragons, évolutif	2 à 4	30 min	1	1		
<a href="#">aya</a>		8 ans	nature, paysages, créativité	2 à 5	30 min	1	1		
<a href="#">one key</a>		8 ans	interactif (application), meneur de jeu	2 à 6	20 min	1	0		
<a href="#">dixit</a>		8 ans	en équipe, imagination, vocabulaire	6 à 12	30 min	3	3		
<a href="#">just one</a>		8 ans	vocabulaire, jeu d'ambiance, imagination	3 à 7	20 min	1	1		
<a href="#">myrtille</a>		8 ans	stratégie, environnement	2 à 4	15 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">panic island</a>		8 ans	rapidité, action, mémoire	1 à 8	2 min	1	0		
<a href="#">karibou camp</a>		8 ans	mime	3 à 7	20 min	1	1		
<a href="#">covalence</a>		8 ans	chimie moléculaire	2 et plus	20 à 40 min	1	1		
<a href="#">magic rabbit</a>		8 ans	mémoire, rapidité	1 à 4	2 min 30 s	1	1		
<a href="#">get it</a>		8 ans	communication visuelle et corporelle, rapidité	3 à 6	20 min	1	1		
<a href="#">hanabi</a>		8 ans	communication, mémoire	2 à 5		1	0		
<a href="#">kamimai</a>		8 ans	équilibre, évolutif	2 à 5	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">run run run</a>		8 ans	communication	1 à 4	30 min	1	1		
<a href="#">sprint !</a>		8 ans	estimation des quantités	2 à 4	10 min	1	1		
<a href="#">les tours ambulantes</a>		8 ans	réflexion, en équipe	1 à 6	30 min	1	1		
<a href="#">quicksand</a>		8 ans	coordination d'équipe, gestion du temps	1 à 7	15 min	1	1		
<a href="#">ALIAS</a>		10 ans	description de mots, rapidité, en équipe	4 et plus	60 min et plus	1	1		
<a href="#">le donjon de naeulbeuk</a>		10 ans	équilibre, coordination, rapidité, résistance, intelligence	3 à 6	60 min	1	1		
<a href="#">letter jam</a>		10 ans	jeu de lettres, déduction	2 à 6	45 min	1	1		




Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">gardeners</a>		10 ans	silence, rapidité, déduction, simultané	1 à 4	15 min	1	1		
<a href="#">agents secrets</a>		10 ans	stratégie, communication, 2 équipes	6 à 12	30 à 45 min	2	2		
<a href="#">les poilus</a>		10 ans	culture historique, solidarité	2 à 5	30 min	1	1		
<a href="#">onirim</a>		10 ans	univers des rêves, stratégie	2	15 min	1	1		
<a href="#">les loups garous de thiercelieux et extensions 1/3</a>		10 ans	jeu de rôle, stratégie	8 à 18	30 min	1	1		
<a href="#">galérapagos</a>		10 ans	aventure, stratégie, île déserte	3 à 12	20 min	1	1		
<a href="#">perfect words</a>		10 ans	associations d'idées, mots fléchés, communication	2 à 6	20 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">le désert interdit</a>		10 ans	stratégie, communication, évolutif	2 à 5	45 min	1	1		
<a href="#">les taxis de la marne</a>		10 ans	culture historique, réalisme	1 à 5		1	1		
<a href="#">la princesse aux échelles</a>		10 ans	déduction, communication limitée, évolutif	3 à 6	20 min	1	1		
<a href="#">bermuda</a>		10 ans	fonds marins, communication, rapidité	3 à 6	15 min	1	1		
<a href="#">team work</a>		10 ans	jeu de mots, périphrase	4 et plus	10 à 30 min	1	1		
<a href="#">concept</a>		10 ans	jeu de mots, associations d'icônes, en équipe	4 à 12	40 min	1	1		
<a href="#">en avant vers la cité idéale</a>		10 ans	citoyenneté, droits, discriminations, évolutif	3 à 30		1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">SQL</a>		10 ans	aventure, en équipe, stratégie	2 à 8	45 min	1	1		
<a href="#">samurai spirit</a>		10 ans	stratégie, technique, évolutif	1 à 7	20 à 45 min	1	1		
<a href="#">giraffomètre</a>		10 ans	unités de mesures, ordres de grandeur, concertation/débat, logique	1 à 8	30 min	1	1		
<a href="#">the boss</a>		10 ans	stratégie, gangsters, équipes	2 à 6	20 à 60 min	1	1		
skâândal		10 ans	politique, alliances	2 à 6		1	1		
<a href="#">contrario</a>		12 ans	synonymes, contraires, équipes, ambiance	3 à 10	20 min	1	1		
<a href="#">fiesta de los muertos</a>		12 ans	association d'idées, déduction, personnages célèbres	4 à 8	15 min	1	1		

Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">friscol</a>		12 ans	économie solidaire (création d'entreprise, finances solidaires)	2 à 6	60 min	1	1		
<a href="#">mint_cooperative</a>		13 ans	stratégie, humour	1 à 4	15 à 30 min	1	1		
<a href="#">room 25</a>		13 ans	escape game, logique, communication	1 à 6	30 min	1	0		
<a href="#">goblins</a>		13 ans	construction, programmation stratégique, robots, trahison	2 à 4	45 à 60 min	1	1		
<a href="#">sidibaba</a>		14 ans	en temps réel, gestion du temps, labyrinthe, repérage, gestion des décisions	3 à 7	35 à 45 min	1	1		
<a href="#">CS files</a>		14 ans	enquête policière, déduction, jeu de rôle	4 à 12	20 min	1	1		
<a href="#">police city</a>		14 ans	enquête, argumentation, réactivité	3 à 6	30 min	1	1		



Nom du jeu	visuel	âge	thème(s)	nombre de joueurs	durée	nombre d'exemplaires	disponible	emprunteur	date d'emprunt
<a href="#">terrabilis</a>		14 ans	développement durable, stratégie, culture générale	2 à 4	60 à 90 min	1	1		
<a href="#">pandémie</a>		14 ans	stratégie, communication	2 à 4	45 min	1	1		
<a href="#">spirit</a>		16 ans	communication non verbale, partage, médium	3 à 6	25 min	1	1		